

DIGIPLAY GAMES

Ano I Número 2 1984



Os Novos Super Cartuchos

CARTUCHOS
PARA VIDEO GAME

Super Cartuchos

**BUZZ -
Action Figures -**

Astros do Disco

Os Recordes

Nacionais

DIGIDPLAY DESAFIÓ ESTELAR™

EDITORIAL

Não satisfeita em possuir o melhor sistema doméstico de videogame do mercado brasileiro, a Digiplay aperfeiçou ainda mais seu aparelho e está lançando o incrível Intellivision II.

Além da já tradicional superioridade gráfica e sonora do sistema Intellivision, o novo modelo inclui inúmeras novidades, que o colocam muito à frente dos outros videogames.

Leve, compacto e super moderno, o Intellivision II representa a moderna tecnologia de entretenimento eletrônico disponível ao consumidor brasileiro.

Para que você aproveite ao máximo a capacidade de seu Intellivision, a Digiplay vem lançando, nos últimos meses, uma série de 15 super-cartuchos com inúmeras emoções e aventuras.

Sucessos do porte de River Raid, Pitfall, Labirintos e Dragões/Advanced Dungeons & Dragons, Demon Attack, Atlantis, Bump'n' jump, He Man, Night Stalker e muito mais.

Clássicos de ação, aventura, inteligência, esporte e ficção científica, com visual insuperável e efeitos de tridimensionalidade que só o Intellivision pode oferecer.

Além de todas estas novidades, a Digiplay Games traz os novos recordes e inúmeras dicas para responder as suas dúvidas.

Continue nos escrevendo para dar sua opinião e sugestões para nossa publicação. E bom divertimento.



E aqui estão os recordes nacionais dos principais jogos para Intellivision. Caso você consiga ultrapassar algumas destas marcas, fotografe a tela de seu aparelho de televisão com o número de pontos obtidos e envie para o Núcleo de Informações do Intellivision. Você terá seu recorde registrado em Digiplay Games.
Comece já a treinar. E boa sorte!

Escreva no envelope:

Astros do Disco - Núcleo de Informações do Intellivision - Digiplay Games - Estr. do Campo Limpo, 6197 Bl. A Depto de Planejamento de Produtos - Jardim Nádir - CEP 05787 - São Paulo - SP

BURGERTIME · 2.401.550
René M. Gott

LOCK'N'CHASE · 928.030
Paulus Josephus de Almeida Barbosa

TRON-OEAOLY OISCS · 1.470.800
Paulus Josephus de Almeida Barbosa

AUTO RACING · 3:19 (CIRCUITO 1)
Luis Fernando Silva Rodrigues Teixeira

SHARK! SHARK! · 303.800
Hilton Kiyoshi Hida

ASTROSMASH · 1.454.360
Fernando Praes Fernandes

Intellivision II

**A nova dimensão
em videogames**

Prepare-se para as novas emoções do Intellivision II. Não satisfeitos em possuir o melhor videogame do mercado, a Digiplay está lançando um novo modelo. Mais compacto, leve e supermoderno, o Intellivision II é o aparelho dos sonhos de qualquer jogador. É totalmente compatível com o antigo modelo. Ou seja, todos os cartuchos lançados para o sistema Intellivision funcionarão sem problemas nos dois aparelhos.

Os aperfeiçoamentos do Intellivision II ampliam ainda mais a distância que o separa dos demais videogames. Compacto, o novo modelo ocupa muito menos espaço e pode ser transportado com maior facilidade, do quarto para a sala, de sua residência para a casa de um amigo, ou para qualquer lugar que você deseje.

Os comandos foram remodelados para oferecerem maior controle e melhor resposta. Os quatro botões de disparo — o maior oferecido por qualquer videogame — estão muito mais sensíveis, bastando um leve toque para atingir seus inimigos. O teclado é de membrana plana, o que diminui o tempo de resposta entre o toque e a ação. O disco de direção está um pouco mais alto, o que melhora o controle do jogo. Os nossos controles são os únicos com 16 posições. Tudo isto para você aumentar mais ainda seus recordes.

Intellivision II possui a mesma resolução gráfica e capacidade sonora de seu antecessor. O único que permite imagens tridimensionais com o máximo de realismo, cores muito mais vivas e efeitos sonoros de arrepiar.

O Intellivision é o único sistema com pausa. Acionando-se os números 1 e 9 simultaneamente, o jogo é interrompido e ao toque de qualquer tecla, ele recomeça do ponto em que parou.

Intellivision II traz ainda outra vantagem que nenhum outro aparelho oferece. Um LED, ou uma luzinha vermelha que indica que o jogo está ligado. Desta forma o jogador sempre se lembra de desligá-lo ao término do jogo, evitando desgastes desnecessários ao aparelho por esquecimento.

Para aproveitar estas vantagens, a Digiplay está lançando também uma incrível série de 15 cartuchos emocionantes que, somados aos 16 já lançados, formam a melhor coleção de títulos de qualquer sistema de videogame.

Como prova disto, o Intellivision II já vem com Pitfall, um dos maiores sucessos da história dos videogames.



Na verdade, não há diferença de eletrônica e desempenho entre o Intellivision I e II. Os cartuchos do primeiro modelo também servem para o segundo e todos os lançamentos servirão tanto para um como para o outro aparelho. Além disso, ele vem com um design mais bonito, compacto, elegante e com um estilo mais moderno e arrojado. E uma boa novidade: os encaixes dos controles com o console são do tipo torrado, o que permite a utilização de joysticks e outros comandos de competição. O teclado numérico continua sendo de membrana plástica, as bolhas, porém, foram substituídas por um sistema de membrana plana.

LANÇAMENTOS INTELIGENTES

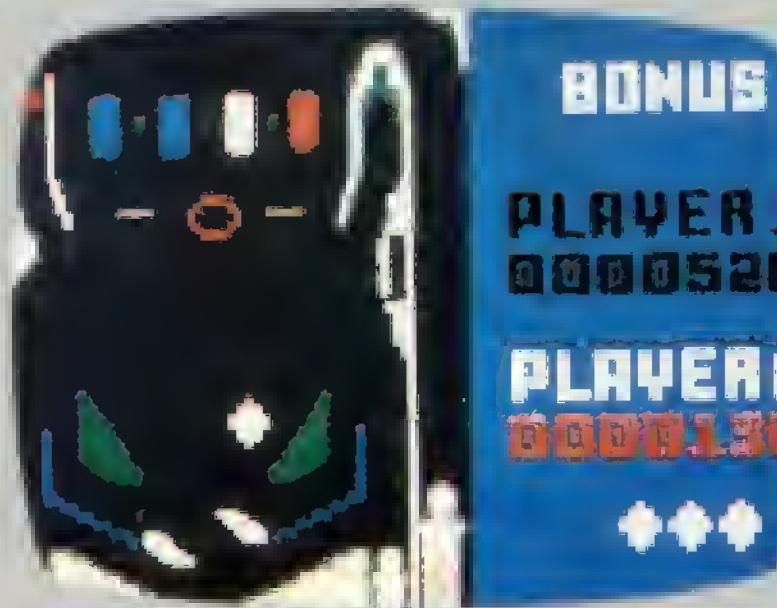
BEAMRIDER



Num esforço sinistro para atrasar nosso programa espacial, um planeta hostil colocou um impenetrável campo de força em volta da Terra, e mesmo que a nave entre nesse campo, não pode sair. Grandes naves sentinelas defendidas por hordas de naves de ataque, saturaram o campo de força com uma incalculável quantidade de armamento: bombas zig-zag, naves de ataque, naves sonoras, bloqueadoras, rastreadoras e perseguidores laranja. Você é Beamrider, numa desafiadora jornada para limpar os 99 setores desse campo de força.



PINBALL



Eis aqui os efeitos sonoros, truques, tiros e dificuldades do fliperama tradicional. São três telas diferentes, cada uma com um esquema de jogo. É você quem trilha seu próprio caminho.

Pinball tem pára-choques, fliper e alvos. Há pontos e bonificações para os ganhadores e até um sistema de multas.

É um jogo para 1 ou 2 jogadores. Os efeitos sonoros são reais! Autênticos "pings", "bongs" e "bings". Boa sorte!

HAPPY TRAILS



Gráficos animados criam uma perspectiva em 3 dimensões que praticamente fazem você entrar no jogo. Os efeitos sonoros se intensificam na medida em que novos inimigos preenchem a tela. A malha do campo de força, que é composta de 99 setores, está envolvendo a Terra. Você estará lançando sua estação espacial com a missão de eliminar este campo de força. Na batalha você terá que enfrentar e destruir um sem número de alienígenas, enquanto foge dos perigos saltando de facho em facho de luz. É um jogo para 1 a 4 jogadores.

Trata-se de um jogo muito original: ao invés de você comandar seu boneco, você altera o caminho por onde ele passa. Black Bart assaltou a diligência e fugiu para Badlands, um lugar montanhoso e cheio de trilhas. Sua missão é trazê-lo de volta e recuperar o tesouro.

Carol Shaw, designer de Happy Trails é também criador do grande sucesso River Raid. O curioso é que os jogos são inteiramente distintos. Enquanto River Raid apela para uma ação super veloz, este jogo é de inteligência e planejamento.

É um jogo para 1 ou 2 jogadores. Procure prender Black numa trilha circular. Desta forma você poderá apanhar as sacolas de dinheiro sem ser incomodado. Se a estrela estiver na tela, apanhe-na e tente eliminar o bandido.



BUMP'N'JUMP



Você está na estrada cercado por um monte de carros e vale tudo. Trombe, feche, jogue-os fora da estrada, antes que eles o façam. Salte sobre os lagos e sobre os carros para esmagá-los, cuidado com os obstáculos no caminho e continue dirigindo. Vá correndo, mas não dê tudo de seu carro, cuidado com as curvas repentinas e os obstáculos. Abra caminho saltando através de estradas, mais difíceis a cada jogada, e tente fazer o maior número de pontos possível. Comece com 5 carros, ganhe outro quando completar 20.000 pontos. Os carros controlados pelo computador tentarão destruí-lo e quanto maior sua contagem, mais agressivos eles serão. Marque pontos por cada carro que destruir e ganhe bônus em cada estrada que completar. É um jogo para 1 ou 2 jogadores.

SPACE BATTLE



Esquadros alienígenas atacam sua nave-mãe. Você possui 3 tipos de foguetes para defendê-la e destruir as naves atacantes. Para isso, conte com um sistema de radar e localize a posição do inimigo. É um jogo para 1 ou 3 pessoas. Conta com 2 cenários de trabalho: o mapa de radar da nave-mãe e uma visão da cabine de comando de uma nave.

Quando o jogo começa, seu radar mostra o avanço dos inimigos. Você escolhe os esquadrões que serão atacados e despacha seus grupos de foguetes. Na segunda fase ocorre a batalha. Na tela surge sua mira, o espaço sideral e as naves inimigas. Posicione-a sobre as naves e dispare contra elas. Os inimigos atiram em você. São uns quadrados vermelhos que se tocarem sua mira destruirão seu foguete. Automaticamente você passará para o próximo.

Enquanto você luta numa das batalhas, o computador estará operando seus foguetes. Ele elimina uma média de três naves alienígenas para cada foguete que perde. Como o número de invasores é bem maior que o de foguetes, procure não deixar a batalha nas mãos do computador. Ou seja, você deve eliminar os esquadrões o mais rápido possível.

Se você falhar na defesa... lá se foi a humanidade! Ganhe a batalha, salve a nave-mãe.

LANÇAMENTOS

INTELIGENTES

BOXING



Boxing é mais uma das excelentes simulações esportivas para o Intellivision. Trata-se de uma forma inteligente de se extravasar energias, já que além dos punhos você deve utilizar a cabeça atuando como treinador. Escolha o lutador cujo estilo mais lhe agrada.

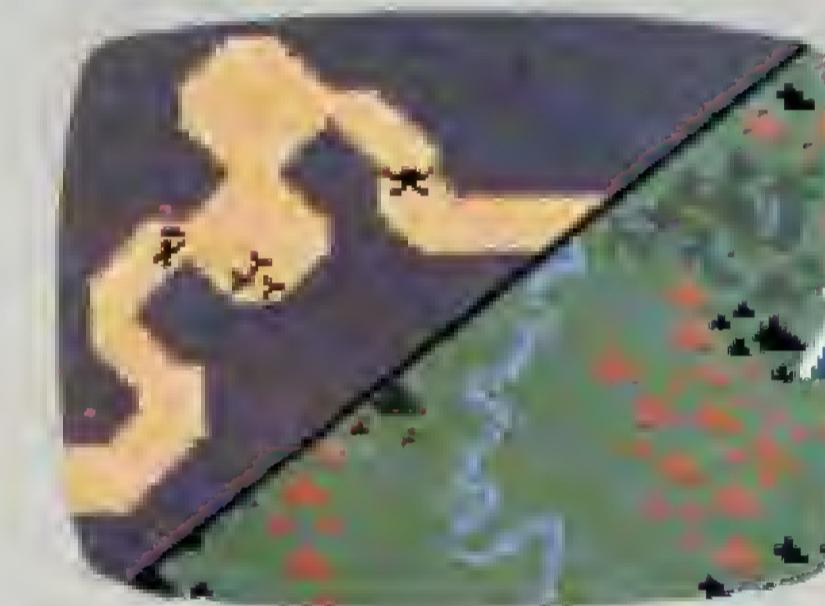
Nesta parada nada de marmelada: o juiz é o próprio computador. Se você consegue um "knock-down" ele faz a contagem. Um "knock-out" significa vitória em qualquer round.

É um jogo para ser jogado a dois, a partir de quatro velocidades opcionais. Você e seu adversário escolhem 6 pugilistas disponíveis, com diferentes níveis de habilidade e resistência.

Escolhidos os jogadores começa a luta em 15 rounds. Socos no estômago, fígado, nariz e cabeça, fintas e todas as emoções deste violento esporte. Com um detalhe: efeitos sonoros simulados permitem que você ouça os golpes, a campanha e os aplausos da multidão.



ADVANCED DUNGEONS DRAGONS/ LABIRINTOS E DRAGÕES



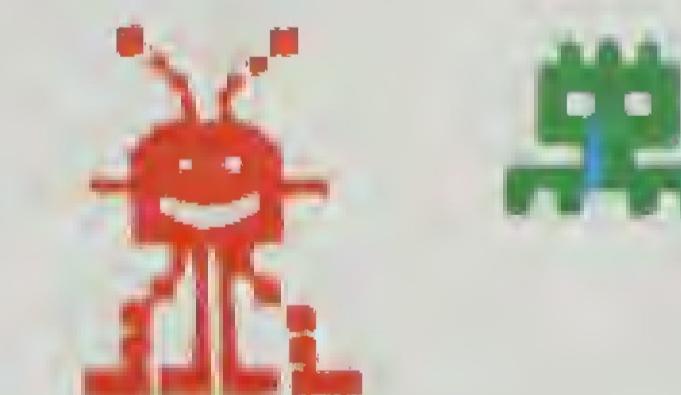
Desde já, algumas dicas: procure encurralar seu adversário junto às cordas e trabalhe bastante no abdome para diminuir-lhe a resistência.

THE DREADNAUGHT FACTOR/ DESAFIO ESTRELAR



Os fatos mostram que é impossível, mas para o seu planeta é imperativo! A fim de destruir o planeta Terra, os Zorbans enviaram as supernaves mais poderosas da galáxia, os Dreadnaught. São gigantescas e seu poder de fogo é insuperável. Para atacá-las e salvar seu planeta você dispõe de dez foguetes Novaray.

Como piloto de um intrépido jato você derrotou todos os principais adversários intergaláticos, porém dessa vez tem que realizar um milagre! A ação é relampejante, o som incrível e os gráficos estelares são fantásticos. Pilote sua nave através do portal das estrelas e contenha o agressor Golias. Se qualquer couraçado alcançar o portal das estrelas... a Terra pode estar perdida. Deve ser jogado por um jogador apenas.



Não! Ainda não respire aliviado. Seus inimigos são terríveis: o morcego, a aranha e o rato devem ser abatidos com um disparo. Já o dragão alado precisa de três. As divisões da caverna e as passagens clareiam conforme você entra nelas. Quem sabe que desgraça se espere na próxima?

A ação é ótima e exige estratégia e reflexos de forma dosada. Pode ser jogado por 1 ou mais jogadores e apresenta 4 níveis de dificuldade.

BUZZ BOMBERS



Abelhas à sua direita e à sua esquerda! Abelhas acima de você! Abelhas, onde quer que esteja, abelhas! No canteiro de flores, armado com sua lata de spray, você abate estas pequenas Buzz Bombers sem esmorecer. Colmeias aparecem aqui e ali... Buzz Pop... Buzz... Pop. Seu amigo beija-flor, o pássaro azul, voa de um favo para o outro comendo mel e marcando pontos para você. Atinja todas as abelhas e passe para o próximo nível provando ainda uma vez que a vitória é mais doce que a derrota.

Procure acertar as abelhas com o spray tão rápido quanto possível, antes que elas voem até em baixo e polinizem as flores. As flores podem apanhá seu tubo de spray numa armadilha. Uma abelha atingida transforma-se num favo de mel que o seu amigo

pássaro azul comerá. Pontos são anotados por abelhas atingidas a cada vez que o pássaro azul come os favos. Adicionais podem ser anotados ao final de cada nível, pelas colmeias remanescentes. Uma colmeia é criada por uma ardilosa abelha operária. Marque pontos suficientes e você ganha uma lata extra que será necessária nos níveis mais altos. A disputa torna-se mais árdua à medida em que o jogo vai se desenvolvendo. Podem participar de 1 a 2 jogadores.

RIVER RAID



Primeiro colocado por mais de 6 meses na pesquisa "Os videogames mais procurados", realizada pela revista Micro & Video junto a videoclubes do Rio e de São Paulo, River Raid está fazendo os intellivisionários rirem à toa. Ele é um dos melhores!

Seu objetivo é penetrar pelas linhas inimigas ao longo do rio e destruir o máximo de navios, helicópteros, pontes, aviões e depósitos de combustível, numa missão sem retorno. Seu esquadrão é formado por três jatos, mas a cada 10 mil pontos um novo jato é acrescentado como Bônus.



A grande novidade fica por conta da possibilidade do seu jato voar sobre as margens do rio, um dos pontos mais criticados da versão original. Mas para não facilitar demais as coisas, você não pode sobrevoar as árvores. Ao chocar-se com elas, seu avião explode. Treinando bastante, entretanto, você poderá voar por algumas trilhas da floresta.

A agilidade é o ponto forte do jogo, o que o torna envolvente e pouco cansativo. Pode ser jogado por 1 ou 2 jogadores.

Uma dica: se você não estiver com o combustível num nível muito baixo, diminua a velocidade quando passar sobre um tanque e antes de terminar, atire. Assim, você recarrega e ao mesmo tempo marca pontos por destruir o tanque de combustível.

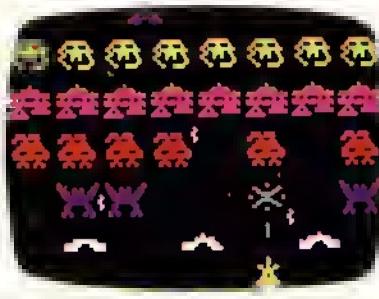
IntelliDicas

LANÇAMENTOS

Em todas as publicações consta o lançamento da fita Space Armada. E o que apareceu no mercado foi Space Battle!!!???

Edson Azevedo Ribeiro
Brasília - DF

Foram lançados os dois: Space Battle e Space Armada.



RECORDES

Gostaria de receber um boletim com os recordes.

Luis Antonio Galvão
Salvador - BA

A Digiplay Games possui uma seção chamada Astros do Disco onde se encontram os recordes nacionais — comprovados por fotografias — dos jogos do Intellivision.



ASSOMBRAÇÕES

Gostaria que fossem criados mais cartuchos com temas de fantasmas e casas mal-assombradas.

Cristina Bosetti
São Paulo - SP

Experimente Labirintos / Dragões / Advanced Dungeons / Dragons, um dos jogos de maior sucesso em todos os tempos para o Intellivision.

LAZY BUG

O Intellivision tem: Missão X, Blocked Runner, Lady Bug, Space Battle, Space Armada, Auto Racing e Reversi?

Omar Andrés Carmona Cortés
São Luiz - MA

Os dois primeiros jogos ainda não foram criados para o Intellivision. Lady Bug possui versão para Intellivision à venda no exterior. Space Battle, Space Armada, Auto Racing e Reversi já podem ser encontrados nos revendedores Digiplay de todo o Brasil.

JOGOS DE ESPORTE II

Por que os jogos de esporte só podem ser jogados por duas pessoas?

Gilberto Rigolon
Santo André - São Paulo

Porque o espaço de memória necessário para que o computador jogue com você é grande. A participação de mais de dois jogadores determinaria que nossos jogos esportivos não fossem tão perfeitos na ação e não tivessem o visual tridimensional característico do Intellivision.

FITAS

Como posso adquirir as fitas que estão demonstradas na caixa-embalagem do Intellivision?

José de Ribamar Ribeiro Filho
Rio de Janeiro - RJ

Procure estes jogos nos revendedores Digiplay de todo o Brasil.

JOGOS DE ESPORTE I

Após algumas jogadas percebi que no cartucho Lock'n'Chase os controles funcionam ao mesmo tempo, seja na vez do 1.º ou do 2.º jogador. É um defeito?

Wagner Pereira Guerra Rodrigues
Rio de Janeiro · RJ

Não. Isto ocorre para sua maior comodidade. O designer do jogo quis oferecer conforto de se jogar com qualquer controle.

INQUISIDOR

O Intellivoice é compatível com o Intellivision I, fabricado no Brasil. Já o System Changer não. E quanto ao teclado de microcomputador? Também gostaria de saber a diferença entre as linguagens dos diversos videogames e por que eles são incompatíveis.

Henry A. S. Corrêa
Rio de Janeiro · RJ

Como a eletrônica do primeiro modelo do Intellivision nacional já era igual a do modelo II, todos os módulos de expansão - System Changer e Computer Module -- São inteiramente compatíveis com ele.

Quanto à diferença entre as linguagens dos videogames é simples: a linguagem de todos é a mesma — Assembler. Como os microprocessadores centrais e os chips que geram som e imagem de cada console são diferentes, são também necessários diferentes programas.

MEMÓRIA

Qual é memória do console Intellivision I? O I e o II são compatíveis?

José Alex G. da Silva
Lagoa Santa · MG

A memória RAM dos consoles Intellivision I e II é de 14 kbytes, mas os cartuchos possuem memória RAM de até 12 kbytes



Núcleo do Intellivision

EXPEDIENTE

Criação e Produção:
FONTE EDITORIAL para a SHARP S.A.

Editor:
José Luiz Schiavoni

Editor Técnico:
Ignácio Machado

Chefe de Redação:
Jurema Actis

Editor de Arte:

Juca Machado

Diretor de Arte:

Fernando Tige

Assistentes de Arte e Arte Final:

Maria Cristina M. Verdade, Rejane Luedke

Colaborou nesta edição:

Andréa Rocha Ribeiro.

Digiplay Games

Núcleo de Informações do Intellivision
Estrada do Campo Limpo, 6197 Bloco A
Jardim Nádir - Cep 05787
São Paulo - SP

B-17 BOMBER

Quando será lançado o B-17 Bomber?

Telmo F. Ladislau
Nova Era · MG

O B-17 Bomber é um jogo que exige a utilização do Intellivoice. Não há previsão para lançamento de nenhum dos dois no Brasil.

REPRODUÇÃO

Gostaria de saber se é possível programar ou reproduzir um cartucho com o próprio console?

Marcos Rogério Viana
Santo André · SP

Não. Apenas com o console é impossível programar um cartucho.

INCOMPATIBILIDADE

Aqui em casa todos gostaríamos de saber se o Intellivision só aceita cartuchos dele próprio, para que não se estrague o aparelho.

Emerson Leonel Corrêa
Sorocaba · São Paulo

Sim, os cartuchos para Intellivision só poderá ser jogados no Intellivision. O que há são versões dos jogos Intellivision em outros sistemas. Apesar de apresentarem o mesmo nome, estes cartuchos são incompatíveis com outros sistemas porque respeitam as características técnicas de um determinado console.

INTELLIVISION® II

O VIDEOGAME ENTRA NUMA NOVA DIMENSÃO.



Suas emoções aumentaram: chegou o novo Intellivision II. O menor videogame que você já viu. Compacto, leve e super-moderno, Intellivision II já vem com Pitfall, o jogo de maior sucesso no exterior. Intellivision II é o único videogame com pausa de jogo. Tem super-controles com 16 posições. Comandos que dispensam conexões. Imagens tridimensionais. Efeitos sonoros de arrepiar. Lançamentos Outubro: Night Stalker ■ Boxing ■ Labirintos e Dragões ■ Space Battle ■ Lançamentos Novembro: Happy Trails ■ Beamrider ■ Desafio Estelar ■ Pitfall ■ Pinball ■ River Raid ■ Lançamentos Dezembro: The Masters of Universe - He Man ■ Bump 'N' Jump ■ Atlantis ■ Demon Attack.

UM PRODUTO

DIGIPLAY®

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS